Iteration 6 – Construction (v.21)

## Analys av föregående iteration

Iteration 5 tog mig ytterligare ett jättekliv fram i målriktning. Jag skapade hela nivå två, komplett med boss, nya objekt och justering i gammal kod. Jag testade och justerade även nivå 1 och 2 så pass mycket att jag nu känner mig hyfsat klar med dem. Eventuellet att jag finjusterar mer framöver ifall jag har tid och lust.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tidsrapport |  |  |  |  |
| **Krav** | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
| K1.4. | Rita boss-sprite 3 | Klar | 0,5 |  |
| K2. | Animera boss 3 | Klar | 0,5 |  |
| K3. | Justera kod – boss 3 | Klar | 1 |  |
| K1.6. | Ritande av nya objekt | Klar | 2 |  |
| F4.1. | Koda nya objekt | Klar | 2 |  |
|  | Nivåstrukturering – nivå 3 | Klar | 12 |  |
| K3. | Boss 3 kodning | Klar | 2 |  |
| K3. | Kodjustering | Klar | 1 |  |
|  | Nivåjustering 3 | Klar | 1 |  |
|  | Handledarmöte | Klar | 1,5 |  |
| K3. | Testfallsplanering | Klar | 1 |  |
| K3. | Systemtest & rapportering | Klar | 3 |  |
|  | Skapa interationsplan 7 | Klar | 0,5 |  |
|  | Övrig dokumentation | Fortlöpande | - |  |
|  |  | Summa | 28 |  |
|  |  | Tid f.g. iteration |  | 172 |
|  |  | Total tid |  |  |

## Mål

Iteration 6 blir den fasen i mitt projekt där jag avslutar spelets grundläggande struktur. Här kommer jag att skapa den slutgiltiga nivån och de sista delarna av gameplay som jag tänkt lägga till, i form av ett par nya enkla objekt och funktioner, en unik boss och en egen och utmanande bana för spelaren att ta sig igenom.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Krav** | **Uppgift** | **Status** | **Skattad tid** | **Verklig tid** |
| K1.4. | Rita boss-sprite 3 | Klar | 0,5 |  |
| K2. | Animera boss 3 | Klar | 0,5 |  |
| K3. | Justera kod – boss 3 | Klar | 1 |  |
| K1.6. | Ritande av nya objekt | Klar | 2 |  |
| F4.1. | Koda nya objekt | Klar | 2 |  |
|  | Nivåstrukturering – nivå 3 | Klar | 12 |  |
| K3. | Boss 3 kodning | Klar | 2 |  |
| K3. | Kodjustering | Klar | 1 |  |
|  | Nivåjustering 3 | Klar | 1 |  |
|  | Handledarmöte | Klar | 1,5 |  |
| K3. | Testfallsplanering | Klar | 1 |  |
| K3. | Systemtest & rapportering | Klar | 3 |  |
|  | Skapa interationsplan 7 | Klar | 0,5 |  |
|  | Övrig dokumentation | Fortlöpande | - |  |
|  |  | Summa | 28 |  |
|  |  | Tid f.g. iteration |  | 172 |
|  |  | Total tid |  |  |